

Ausschreibung Fahrertag 2011

Wettbewerb Nr. 1: Dressurfahrwettbewerb Kl. E – Einspänner

Startberechtigt sind alle Alter- und Leistungsklassen, gefahren wird die Aufgabe FE 2

Wettbewerb Nr. 2: Dressurfahrwettbewerb Kl. E – Zweispänner

Startberechtigt sind alle Alter- und Leistungsklassen, gefahren wird die Aufgabe FE 2

Wettbewerb Nr. 3: Dressurwettbewerb geritten

Wettbewerb in Anlehnung an die Klasse E, geritten wird die Aufgabe E 1, Ausbindezügel erlaubt, je nach Anzahl Teilnehmer werden Abteilungen gebildet oder einzeln geritten, Reitweise egal, bewertet wird das harmonische Absolvieren der obigen Aufgabe

Wettbewerb Nr. 4: Stil- Springwettbewerb

Wettbewerb in Anlehnung an die Klasse E, Hindernisse nicht höher als 60 cm, zusätzlich Rittigkeitsaufgaben wie Wasserdurchtritt, Wellenbahn, Hügel hoch und runter möglich, bewertet wird das harmonische Absolvieren der gestellten Aufgaben, Reitweise egal

Wettbewerb Nr. 5: Trail/ Geschicklichkeitswettbewerb

Verschiedene Aufgaben aus dem Trailbereich wie Tonnen umrunden, Fähnchen stecken, Stangenlabyrinth, Flattervorhang, etc., genaue Aufgabenstellung wird mit der Zeiteinteilung verschickt, bewertet wird das harmonische Bewältigen der gestellten Aufgaben

Wettbewerb Nr. 6: Sportstaffette Läufer/ Reiter/ Kutsche

Die drei Teilnehmer einer Staffette absolvieren nacheinander einen Parcours, das Team mit der schnellsten Zeit gewinnt. Der Wettbewerb findet auf dem Fahrplatz statt, die Staffetten können sich am Tag an der Meldestelle zusammenfinden

Wettbewerb Nr. 7: Mannschaftswettbewerb

Kombinierte Wertung aus Wettbewerb 1 oder 2 und 3 und 4, Mannschaften können sich am Tag zusammenfinden, gewertet werden die Stilnoten der Mannschaftsteilnehmer, gewonnen hat wer in der Addition das beste Ergebnis vorweist, bei Wertnotengleichheit wird die Fahrdressur höher bewertet

Anmeldeschluss: 20. Mai 2011

Anmeldungen bitte formlos an:

Carolin Fischer

Bornekampstr. 32

59423 Unna

01578/ 6755922

robinson64@gmx.de

Bei Fragen bitte ebenfalls an obige Adresse wenden!